

C12 MACHADOS & VIELAS

Uma missão de Lucas McDaniel
Traduzida por Felipe Naganava

Estamos nos preparando para deixar a cidade, mas nós estamos fazendo uma última varredura pelo bairro à procura de qualquer material que possamos levar com a gente. Existem muitos infectados aqui ... Eu me preocupo em tropeçar em um ninho. Nós temos que ter cuidado.

Mapas necessários: 4E, 6B, 5C, 1C, 5B, 5D, 3B, 2C & 5F.

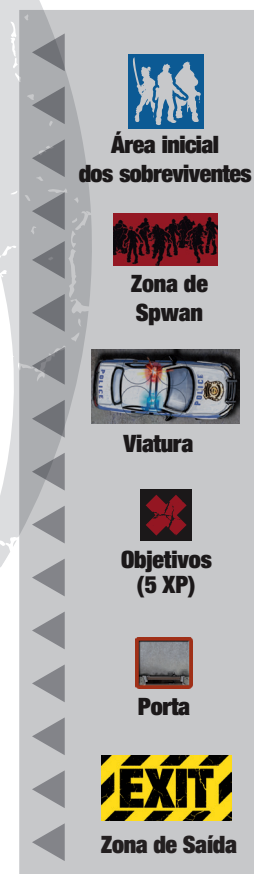
OBJETIVOS

- **Uma ultima varredura.** Áreas de interesse estão mostradas no mapa com um "X" vermelho. Pegue todos os objetivos.
- **Estoque de comida.** encontre pelo menos 1 Comida Enlata, 1 Arroz e 1 Água.
- **Deixando a cidade.** Chegue na zona de saída com todos

os sobreviventes restantes. Qualquer sobrevivente pode sair por essa zona no fim de seu turno, desde que não haja zumbis nesta área. Reúna os equipamentos e os sobreviventes que escaparam. Você ganha se tiver no mínimo uma carta de Comida Enlatada, uma de Arroz e uma de Água.

REGRAS ESPECIAIS

- **Procurando por suprimentos.** Cada objetivo dá 5 pontos de experiência ao sobrevivente que pegou.
- **Você encontrou o ninho.** Você é tão sortudo. Coloque o objetivo azul aleatoriamente junto aos outros objetivos, com a face para baixo. Quando este objetivo for pego, troque pelo spawn azul de zumbis, e vire imediatamente uma carta de zumbis e coloque os respectivos zumbis nesta zona. Ativações extras e cartas bueiro são ignoradas neste Spawn.
- **you cannot drive.**
- **Um carro de polícia abandonado.** Este carro não funciona mais, mas quem sabe tenha algumas armas no porta-malas? Você pode vasculhar em um carro de Polícia inúmeras vezes por partida. Compre cartas da pilha de equipamentos até encontrar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aahh! faz surgir um Walker, como sempre, e interrompe a vasculha.



MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
60 MINUTES

ZOMBICIDE - MISSÕES

C12