

C29 VAMOS VER MAIS C4

DIFÍCIL / 4+ SOBREVIVENTES / 90 MINUTOS

Uma missão de Erik Yaple
Traduzida por Felipe Naganava

Estive nesses edifícios. Eu posso ouvi-los lá em baixo, prontos para virem através do chão. Deve haver algum tipo de ninho ali. Eu digo para explodir aquele prédio e enviar aquelas coisas para o inferno! Skeeter, um velho amigo de guerra, tinha algum C4 escondido em sua unidade de armazenamento e provavelmente tinha um detonador remoto em seu casebre. Skeeter amava coisas que faziam boom! Este é o nosso plano: Nós entramos lá, pegamos o C4, ativamos o C4, reduzimos o prédio à poeira, e voltamos para o acampamento na hora do jantar. Fácil assim!

Jogos necessários: Season 1.

Mapas necessários: 1C, 2B, 5B, 5C, 5D & 7B.

OBJETIVOS

Detone aquele prédio. Vermelho com vermelho e então... booom. Apenas faça as coisas na ordem certa, porque os explosivos não gostam quando você mexe com eles.

1- Onde estão meus detonadores? Pegue o objetivo Azul.

2- Plante a C4. Coloque um objetivo vermelho em cada uma das localizações marcadas no mapa com um (1). Você precisará obtê-las na unidade de armazenamento primeiro.

3- 2, 4, 6, 8. É hora de detonar! Depois de colar as C4s no lugar marcado, o sobrevivente com o detonador pode gastar uma ação para detona-las. Todas as C4 devem ser detonadas ao mesmo tempo.

4- É isso aí, Chupa essa Otários! Chegue a zona de Saída com pelo menos um sobrevivente. Qualquer sobrevivente pode sair por esta zona no final de seu turno, desde que não contenha zumbis nesta zona.

REGRAS ESPECIAIS

- **Estes são detonadores de frequência (e seu controle remoto).** O Objetivo azul representa os detonadores e seu controle remoto. Coloque este Objetivo no inventário do sobrevivente que o pegou. Os detonadores podem ser trocados como uma carta de Equipamento e ocupam um espaço no inventário do Sobrevivente. Se o objetivo azul for perdido, a missão falha. Pegar este objetivo não rende pontos de experiência.

- **Há um boom nesta sala!** Os nove Objetivos vermelhos no mapa representam pacotes de C4. Quando um pacote de C4 é tirada com uma ação, coloque o Objetivo vermelho no inventário do sobrevivente que o pegou. Os C4 podem ser trocados como uma carta de Equipamento e ocupa um espaço no inventário do Sobrevivente. Se um sobrevivente carregando um Objetivo Vermelho é morto, o pacote de C4 está perdido. Pegar um Objetivo vermelho não rende pontos de experiência.

- **Plantando C4.** Pacotes de C4 podem ser colocados em qualquer zona como uma ação, mas para cumprir este objetivo da Missão, um deles deve ser colocado em cada uma das cinco zonas marcadas no mapa. Se não houver número suficiente de pacotes C4 restantes para detonar todas as zonas marcadas, a missão falha.

- **Selecione a frequência de detonação.** Como uma ação, o sobrevivente com o objetivo azul (o detonador) pode detonar uma ou mais C4 plantados. Trate a zona onde o C4 selecionado é detonado como se fosse atingido por um coquetel Molotov.



