

A8 UM MAR DE BARRACAS

Tradução de Luiz Feitosa

Um campo de refugiados de emergência foi criado numa rua remota. Um mar de tendas, aparentemente intocadas, onde apenas o vento se move. Esperamos que lá possa ter uma variedade de mantimentos interessante. Por outro lado, se este lugar não foi saqueado a muito tempo atrás, eu posso ver apenas uma razão: ele está cheio de zumbis. Vamos explorar, e, em seguida, vamos descobrir o que fazer.

Material necessário: **Season 3: Rue Morgue.**
Mapas necessários: **1R, 4V, 5R, 6V, 7R & 8R.**

OBJETIVOS

Limpar a área. Revelar todas as tendas e ativadores de eventos. A missão será bem-sucedida logo que o último ativador ou a última tenda forem revelados.



REGRAS ESPECIAIS

- **Um mar de tendas.** Defina as tendas aleatoriamente.

- **Os observadores Zumbis.** Os zumbis estão à espera de uma refeição grátis e fácil. As Zonas de Entrada de Zumbis azul e rosa não serão ativas até que as portas correspondentes sejam abertas.

Zona Inicial dos Sobreviventes

1	2	3
4	5	6

Controles de Entrada

Entrada de Zumbis

Portas

ATIVADORES DE EVENTOS

6V	4V	7R
8R	5R	1R



Médio
6+ Sobreviventes
90 Minutos