

C28 REI ROBERTO

DIFÍCIL / 4+ SOBREVIVENTES / 90 MINUTOS

Uma missão de Ron Price
Traduzida por Felipe Naganava
Nós estávamos pegando o jeito de toda essa coisa de "lutando com dentes e unhas para sobreviver" até que uma banheira apodrecida de pus apareceu. Onde quer que ele vá, os zumbis os seguem. Nós chamaríamos ele de líder se tivesse, você sabe, um cérebro.

Jogos necessários: Season 1.

Mapas necessários: 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E & 7B.



OBJETIVOS

Mate o Roberto e escape com sua vida.

1- Mate o Roberto. É uma abominação, então não será fácil.

2- Volte para casa. Chegue a zona de saída com todos os sobreviventes restantes. Qualquer sobrevivente pode escapar por esta zona no fim de seu turno, desde que não contenha zumbis nessa zona.



REGRAS ESPECIAIS

- **Roberto está aqui!** No começo do jogo, coloque a abominação onde mostra no mapa. Este é o Roberto!

- **Vamos ter que sair.** Sobreviventes não podem procurar na zona inicial.

- **Corte zumbi do Rei Roberto.** A abominação atua como um spawn de zumbis. Durante a fase de Spawn, compre uma carta de zumbi adicional e coloque os zumbis indicados na zona do Roberto..

- **Sem pressa Roberto.** Quando Roberto for se mover, role um dado. um resultado de 4 ou mais, ele fica onde ele está. um resultado de 3 ou menos, ele se move normalmente.

Área inicial dos sobreviventes	Rei Roberto
Porta	Porta aberta
Zona de Spawn	Saída

