

C10 SEGUINDO EM FRENTE

Uma missão de Troy Mackaway
Traduzida por Felipe Naganava

Nós temos segurado firme no nosso apartamento desde que tudo começou, mas agora a comida está acabando. Era hora de fazer um movimento e cair fora de lá! Tudo estava bem até virarmos a esquina e correr do que parecia ser uns cinquenta deles. Nós corremos, e ainda estamos correndo... Mas nós estamos cansados e famintos e não podemos continuar fugindo sem comida e água.

Mapas necessários: 4B, 2C, 4C, 3B, 1C & 2B.

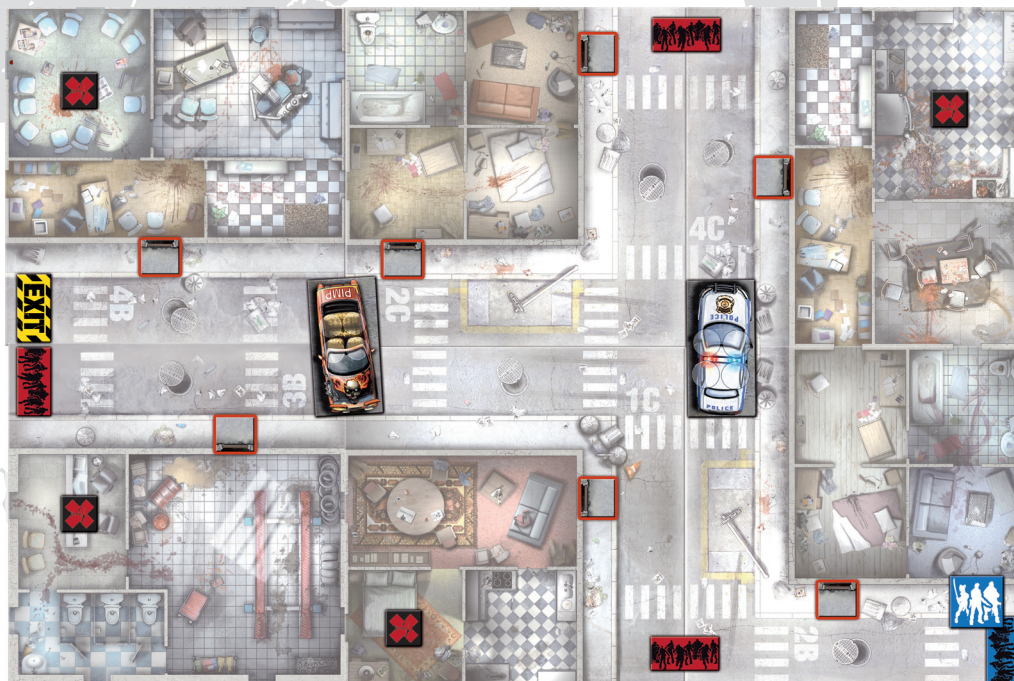
OBJETIVOS

- **Comida e água.** há alguma comida e água nesta área! Aproveite esta oportunidade para voc^beber e comer o quanto puder. Zonas onde você poderá encontrar comida e água está marcada com um "X" vermelho. Pegue todos.
- **Escape da horda.** Chegue na zona de saída com todos os sobreviventes restantes. Qualquer sobrevivente pode sair por essa zona no final de seu turno, desde que não haja zumbis nesta área.

REGRAS ESPECIAIS

- **É tão bom comer e beber.** Cada objetivo rende 5 pontos de experiência para o sobrevivente que o pegou.
- **A horda.** Os zumbis de quem vocês estão tentando fugir chega no mapa no segundo turno e continuam vindo depois. Quando você gerar zumbis no segundo turno, a zona de Spawn azul é ativada. Leia as cartas de zumbi para esse spwan no nível amarelo, não importa o nível de perigo dos sobreviventes.
- **Você pode dirigir.**
- **Tunadão.** O tunadão pode ser vasculado apenas uma vez. Ele contém ou as Gemeas do Mal ou a Baioneta (selecione aleatoriamente).
- **Viatura.** Você pode vasculhar na viatura a vontade. Vire as cartas da pilha de equipamentos até encontrar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aahh! faz surgir um lerdo, como sempre, e interrompe a vasculha.

 Carros que você pode dirigir	 Zona de saída	 Zona de Spawn	 Player starting area
 Carros que você pode dirigir	 Objetivos (5 XP)	 Zona de Spawn azul	 Porta



MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
90 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES

C10