

# C10 SEGUINDO EM FRENTE

Uma missão de Troy Mackaway  
Traduzida por Felipe Naganava

Nós temos segurado firme no nosso apartamento desde que tudo começou, mas agora a comida está acabando. Era hora de fazer um movimento e cair fora de lá! Tudo estava bem até virarmos a esquina e correr do que parecia ser uns cinquenta deles. Nós corremos, e ainda estamos correndo... Mas nós estamos cansados e famintos e não podemos continuar fugindo sem comida e água.

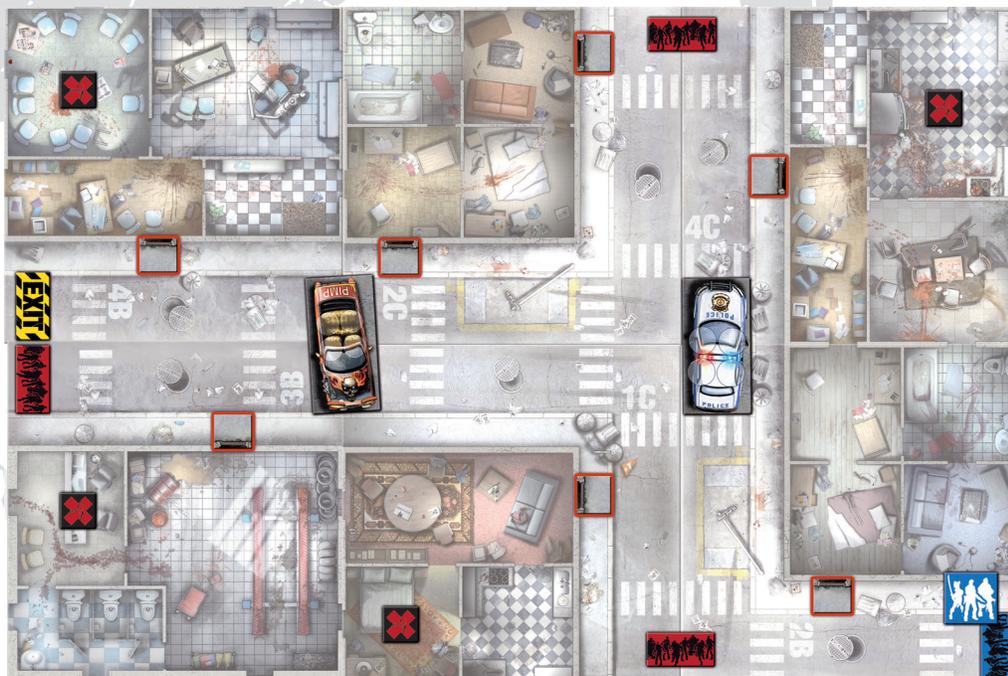
Mapas necessários: 4B, 2C, 4C, 3B, 1C & 2B.

## OBJETIVOS

- **Comida e água.** há alguma comida e água nesta área! Aproveite esta oportunidade para voc^beber e comer o quanto puder. Zonas onde você poderá encontrar comida e água está marcada com um "X" vermelho. Pegue todos.
- **Escape da horda.** Chegue na zona de saída com todos os sobreviventes restantes. Qualquer sobrevivente pode sair por essa zona no final de seu turno, desde que não haja zumbis nesta área.

## REGRAS ESPECIAIS

- **É tão bom comer e beber.** Cada objetivo rende 5 pontos de experiência para o sobrevivente que o pegou.
- **A horda.** Os zumbis de quem vocês estão tentando fugir chega no mapa no segundo turno e continuam vindo depois. Quando você gerar zumbis no segundo turno, a zona de Spawn azul é ativada. Leia as cartas de zumbi para esse spawn no nível amarelo, não importa o nível de perigo dos sobreviventes.
- **Você pode dirigir.**
- **Tunadão.** O tunadão pode ser vasculhado apenas uma vez. Ele contém ou as Gemeas do Mal ou a Baioneta (selecione aleatoriamente).
- **Viatura.** Você pode vasculhar na viatura a vontade. Vire as cartas da pilha de equipamentos até encontrar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aahh! faz surgir um lerdo, como sempre, e interrompe a vasculha.



MÉDIO  
4+ SOBREVIVENTES  
90 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES

C10