

# C60 EMBOSCADA!

FÁCIL / 6+ SOBREVIVENTES / 90 MINUTOS

Uma missão de *Claudin Gilmeanu*  
Traduzida por *Felipe Naganava*

Nós estivemos correndo e se escondendo à semanas. Finalmente encontramos um lugar calmo. Vamos dar uma olhada por aí e montar um abrigo aqui, pelo menos por uma noite ou duas. Tem apenas alguns poucos zumbis para cuidarmos -mas que fedor! Deve ter alguma coisa rolando, mas estou com muita fome para pensar direito. Vamos lá.

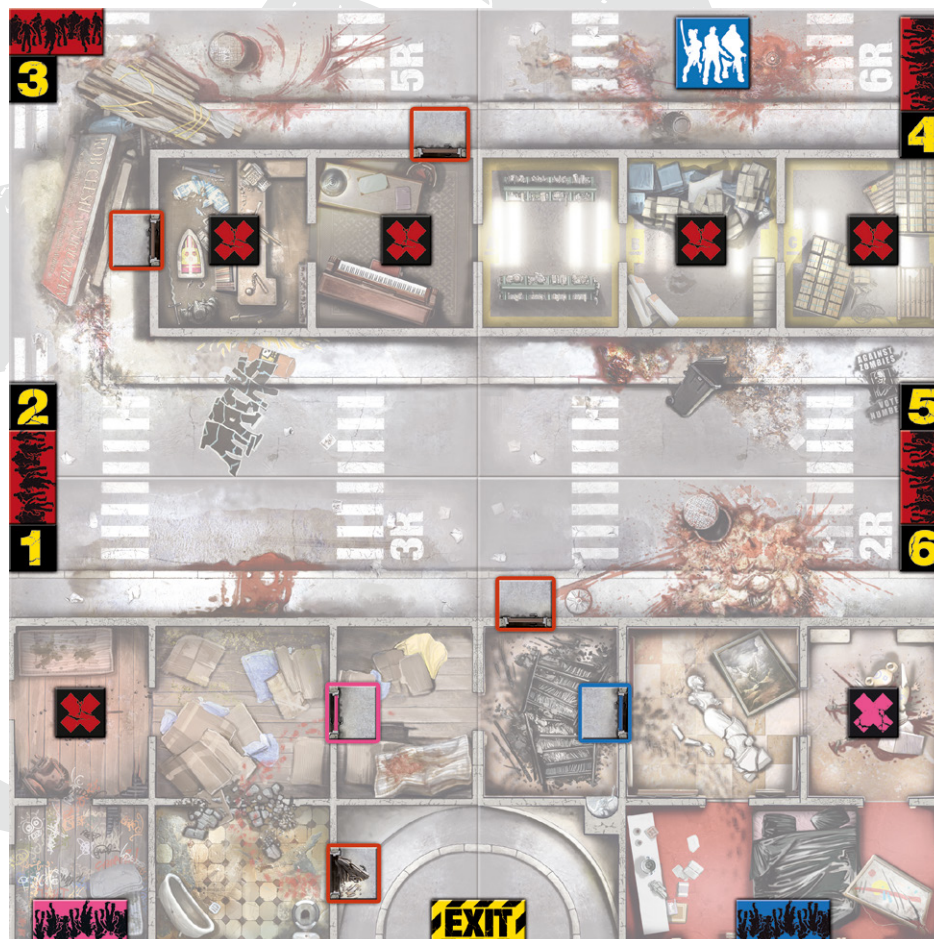
Jogos necessários: **Zombicide Season 3: Rue Morgue.**

Mapas necessários: **2R, 3R, 5R & 6R.**



5R	6R
3R	2R

Área Inicial dos Sobreviventes  
 Porta aberta  
 Zonas de Spawn  
 Portas  
 Saída  
 1  
 2  
 3  
 4  
 5  
 6  
 Controles de Entrada  
 Objetivos (5 XP)



## OBJETIVOS

Não vamos morrer aqui. Não! Nós vamos sobreviver e mostrar a esses zumbis o que é ser um sobrevivente!

**1 – Mostre a eles o que é um sobrevivente.** Saqueie tudo o que puder. Pegue todos os objetivos.

**2 – Sobreviva a emboscada.** Chegue até a saída com todos os sobreviventes. Qualquer sobrevivente pode sair por essa zona no final de seu turno, desde que não haja zumbis nela.

## REGRAS ESPECIAIS

- **Trabalho de sobrevivente.** Coloque o objetivo azul aleatoriamente entre os objetivos vermelhos, com a face para baixo. Cada objetivo dá 5 pontos de experiência ao sobrevivente que o pegou.

- **Prédio infestado.** O Spawn Rosa é o único Spawn ativo quando o jogo começa.

- **A porta de segurança.** A porta azul não pode ser aberta até que o objetivo azul seja pego.

- **Estão vindo!** Quando o objetivo azul é pego, o Spawn Azul é ativado. Quando um objetivo vermelho é pego, TODOS os Spawns vermelhos são ativados.