

C24 QUERO UMA "MINI" DE NATAL

MÉDIO / 6+ SOBREVIVENTES / 180 MINUTOS

por by Céline Mathieu

Suspiro O cabeçote do motor tá quase pedindo arrego, DE NOVO! Dessa vez nós precisamos trocá-lo. Alguns dias atrás, passamos por uma rua bem grande, e Josh viu uma placa "Oficina do Pete". As chances de encontrar o cabeçote do motor lá são poucas, mas precisamos correr o risco. E, os esgotos estão cheios de zumbis. Pra nossa sorte, os militares tem um QG lá perto, e deixaram uma Minigun posicionada no começo da rua. Não tenho nem idéia de como operar aquela coisa; creio que teremos que descobrir. Aposto que aquilo pode fazer picadinho de uma Abominação.

Mapas necessários: 1C, 2B, 2C, 3B, 4B & 4C



OBJETIVOS

Consertar o carro é o objetivo principal, mas seria um verdadeiro crime não utilizar essa metralhadora, não?!

- 1- Encontre o cabeçote. Tome o Objetivo Azul.
- 2- Fuja da horda. Alcance a Zona de Saída com todos os Sobreviventes. Qualquer Sobrevivente pode escapar por essa Zona ao fim de seu turno, desde que não haja Zumbis nela.

REGRAS ESPECIAIS

• **Estoque de armas do Exército.** Os Objetivos Vermelhos representam um arsenal de armas. Quando um for tomado, vire cartas até que uma arma seja encontrada. Descarte as outras cartas. A carta "Aaahh!" faz surgir um Lerdo, mas continue virando cartas a té encontrar uma arma.

• **Pete está trabalhando num Tunadão.** O Tunadão pode ser Procurado apenas uma única vez. Pode conter uma Baioneta ou as Gêmeas do Mal (vire aleatoriamente).

• **Uma Viatura abandonada.** Ela não vai a lugar algum, mas quem sabe o que pode haver dentro dela? Você pode Procurar a Viatura mais de uma vez. Vire cartas até encontrar uma arma. Descarte as demais. Se virar a carta "Aaahh!", um Lerdo é Revelado e a Procura é interrompida.





• **Isso é um cabeçote do motor.** O Objetivo Azul representa o cabeçote. Ele concede 10 Pontos de Experiência para cada Sobrevivente.

• **Era o que eu queria de Natal.** O Objetivo Verde, representa uma Minigun pronta para uso. Ela não pode ser movida e não pode atirar através de uma zona contendo Zumbis. Por causa do superaquecimento dos canos da arma, apenas 1 Sobrevivente pode utilizá-la por turno, mas ele pode utilizar várias Ações para atirar com ela. Coloque a miniatura do Sobrevivente em cima da ficha do Objetivo Verde, para indicar que ele está operando a arma. Eis as características da *Minigun*:

Alcance: 1-3

Dados: 5

Precisão: 4

Dano: 3



• **Você não pode utilizar os carros.**

• **Diga "Olá" ao Pete!** Quando a porta que leva até a oficina de Pete for aberta, Revele Pete, sob a forma de um Balófo, juntamente com seus colegas (4 Lerdos).

• **O apartamento de Pete está fechado.** Uma vez que o Objetivo Azul for tomado, a Porta Azul pode ser aberta.