

C49 COMPRAS PARA UM NOVO LAR

Missão de Scott LeBlanc
Tradução de Luiz Feitosa

A segurança da nossa casa foi destruída por uma horda crescente a alguns dias atrás. Ficamos vagando pela cidade por alguns dias. Acabamos entrando em uma das primeiras áreas que foram invadidas. Os edifícios parecem quase intactos. Acho que as pessoas foram pegas de surpresa e não tiveram tempo de pensar em saques. Um desses edifícios é um shopping abandonado. Pode servir também como um refúgio, se é que podemos dominar o local primeiro. Não podemos ficar sem um abrigo temporário sobre as nossas cabeças e comida suficiente para durar por algum tempo. Vale a pena o risco ... tem que valer. Precisamos impedir as portas e exterminar os infectados. E ainda tem um lugar com tacos. Eu sinto falta de tacos.

Material necessário: Season 1, Toxic City Mall.
Mapas necessários: 1M, 2M, 3B, 3C, 3M, 4E, 5B, 5C e 7B.

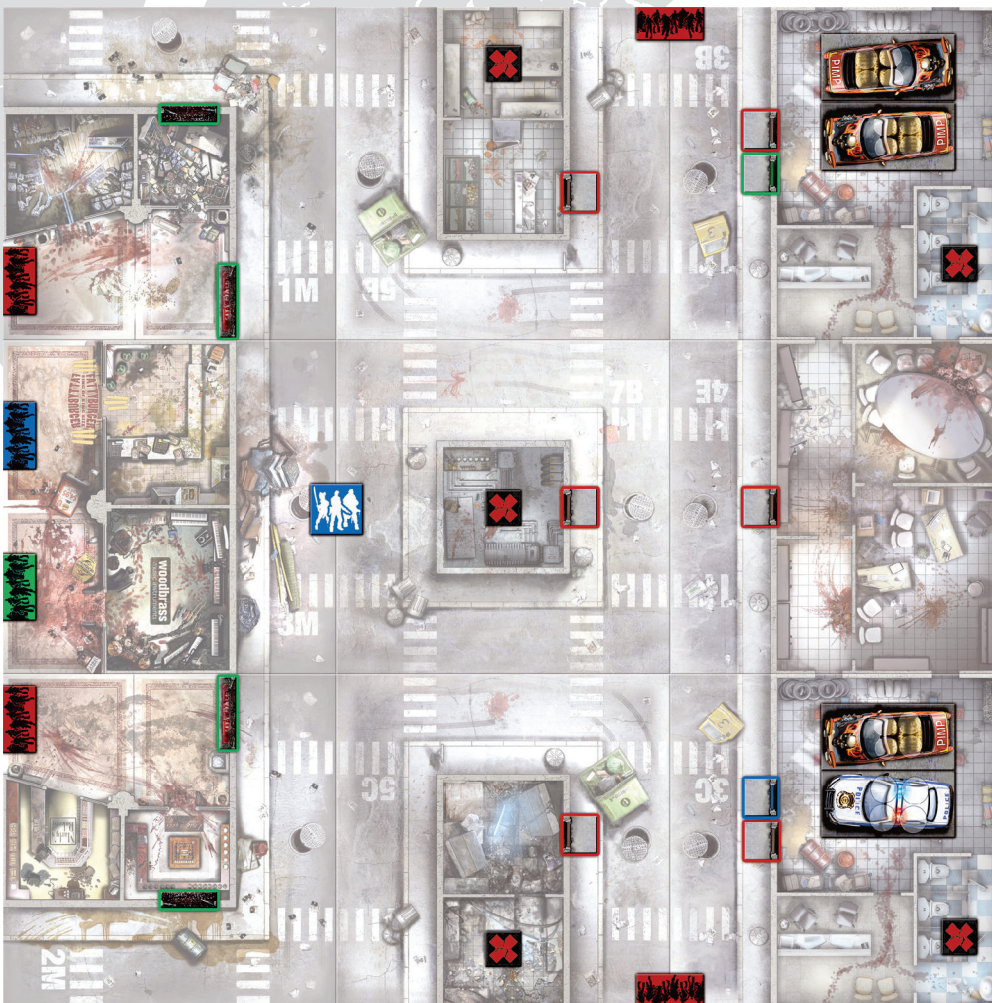
OBJETIVOS

Esta viagem ao shopping não vai ser tão fácil quanto comprar sapatos novos. Você terá que trabalhar duro para atingir os objetivos e no final ter sucesso.

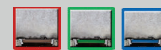
1 - Corte a porta de enrolar para fazer uma saída para os carros. Ambas as baías da garagem têm fechaduras de alta segurança nas portas de enrolar que devem ser cortadas com maçarico. Encontre o tanque de gás acetileno (Objetivo azul) e o maçarico (Objetivo verde) para cortar os cadeados.

2 - Encontre a gasolina para os carros. Uma lata de gasolina deve servir para mover todos os quatro carros para a rua. Você precisa de pelo menos uma carta de Gasolina no inventário de qualquer sobrevivente para mover os quatro carros através das quatro portas despedaçadas do shopping.

3 - Limpe o Shopping. Destrua as quatro zonas de entrada de zumbis do prédio e matem todos os zumbis restantes do shopping.



Carros



Portas



Portas do shopping



Área inicial dos Sobreviventes



Zona de entrada de

Voce vai precisar disso (5xp)

DIFÍCIL
6+ SOBREV.
180 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES

C49

REGRAS ESPECIAIS

- **Coisas úteis.** Cada Objetivo dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pega-lo.

- **O tanque de acetileno e o maçarico de corte.** Coloque os Objetivos azul e verde aleatoriamente entre os Objetivos vermelhos, viradas para baixo. Uma vez que ambos os objetivos foram achados, as portas azul e verde podem ser abertas. Todas as portas da garagem tem que estar abertas para os carros passarem.

- **As portas de enrolar são barulhentas.** Quando a porta azul é aberta, a entrada azul de zumbis é ativada. Quando a porta verde é aberta, a entrada verde de zumbis é ativada.

- **Carro reparado!** Você pode usar os carros.

- **O serviço do carro de polícia.** Você pode procurar no carro da polícia mais de uma vez. Procurar cartas até você encontrar uma arma. Descartar as outras cartas. A carta Aaahh! provoca o aparecimento de um lerdão como de habitual e interrompe a busca.

- **O que existe nesse Tunadão?** Você pode procurar no Tunadão apenas uma vez. Cada um contém a Gêmeas do Mal (Evil Twins), Ma's Shotgun ou Pa's Gun (escolher aleatoriamente).

- **Bloqueio de carros.** Qualquer carro vazio (sem sobreviventes e nenhum equipamento escondido) estacionado na rua Zona em frente a uma porta aberta do Shopping torna-se um obstáculo. Coloque o símbolo do carro ao lado da porta para bloqueá-lo. Nenhum personagem pode passar pela porta, mas o carro não atrapalha a linha de visão.

- **Neutralizando as zonas de entrada de zumbis.** Qualquer sobrevivente pode gastar uma ação para remover uma entrada de zumbis desde que esteja na mesma zona e não tenha Zumbis nessa zona.



DIFÍCIL

6+ SOBREV.

180 MINUTOS

649

ZOMBICIDE - MISSÕES