

11 FAST MISSIONS: AVENIDAS INFESTADAS

Por Rodrigo Sonnesso

Mesmo com a enorme barricada que construímos no acesso da cidade, evitando assim que esses seres nojentos nos alcancem, nosso distrito foi contaminado! E o mesmo obstáculo que por muitas vezes nos protegeu da invasão, agora nos prende neste lugar. Nossa única esperança de sair daqui é derrubar esta barricada utilizando algum veículo e abrir o acesso para nossa fuga...

OBJETIVOS

1) Encontrar as chaves do carro de polícia e fugir da cidade com ao menos 04 sobreviventes (04 jogadores) ou 05 sobreviventes (5 ou + jogadores).

REGRAS ESPECIAIS

- Cada ficha objetivo rende 5 pontos de experiência ao sobrevivente que a pegou.

- Cada ficha objetivo representa um molho de chaves e elas ocupam um lugar no inventário. Caso o sobrevivente que estiver carregando alguma delas morrer, o item fica no chão e outro sobrevivente gasta uma ação para pegá-lo.

- A porta de acesso à sala número 1 já está aberta. Não revele zumbis nesta área. Porém a porta interna (vermelha), que dá acesso à sala com o "X" verde, está trancada e somente poderá ser aberta pelo sobrevivente de posse das chaves vermelhas (Ficha objetivo vermelha).

- A porta verde somente poderá ser aberta pelo sobrevivente de posse das chaves verdes (Ficha objetivo verde).

- A porta azul somente poderá ser aberta pelo sobrevivente de posse das chaves azuis (ficha objetivo azul), além disso neste molho de chaves está a chave do carro de polícia.

- Caso a missão esteja sendo jogada com apenas 04 sobreviventes, no carro de polícia somente caberão 03 sobreviventes. Sempre algum(ns) sobrevivente(s) deve(m) ficar à pé e sair pelo Exit andando.

- O carro pode ser dirigido e nele não há NENHUM item.

- O Exit somente poderá ser acessado primeiramente pelos sobreviventes dentro do carro de polícia (o carro deve "atropelar" a barricada). À partir daí, os sobreviventes que estiverem "à pé" podem sair pelo Exit, contanto que nesta área não tenha nenhum zumbi.



FÁCIL
4+
SOBREVIVENTES
60 MINUTOS

FAST MISSIONS
11