

C42 LIMPEZA DE PRIMAVERA

REGRAS ESPECIAIS

Uma Missão de Lachlan Abrahams
Tradução de Luiz Feitosa

Estamos na primavera. As moscas estão por toda parte. O gemido que vem do próximo bloco mantém todos nos acordados. É hora de limpá-lo. Então talvez eu possa dormir.

Jogos necessários: **Season2: Prison Outbreak**

Mapas necessários: **6P, 7P, 8P, 10P, 12P, 13P, 14P, 15P & 16P.**

OBJETIVOS

1 - Obtenha a chave do bloco. Há um grande "X" azul marcando o local. Pegue o Objetivo azul.

2 - Bloquear a quadra. Remova todas as Zonas de Entrada de Zumbis.

3 - Faça a limpeza. Abra todas as portas, e mate todos os zumbis que aparecem. Você ganha quando todas as portas estiverem abertas e não existirem Zumbis no tabuleiro.

- **Nenhuma chave é necessária para abrir essas portas coloridas.** As portas roxa e amarela podem ser abertos como portas padrão. Se você possui outras caixas de Zombicide, você pode substituí-las por portas padrão.

- **A limpeza do local é uma real satisfação.** Cada Objetivo dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pega-lo.

- **Fechando os blocos.** Os Objetivos vermelhos não pode ser fechados até que o Objetivo azul seja pego. Pegar um Objetivo vermelho remove a Zona de Entrada de Zumbi sobre ele.

- **Não se esqueça das celas.** Ativando o dispositivo violeta abre as portas das celas violeta (mas não concede qualquer experiência). Ativando o dispositivo branco abre as portas de celas brancas (mas não concede qualquer experiência).

- **Carro de polícia.** Este carro de polícia não pode ser conduzido. Você pode pesquisar no carro de polícia mais de uma vez. Tirar cartas até encontrar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aaahh! provoca o aparecimento de uma lerd e interrompe a pesquisa.

- **Acesso de segurança.** A ficha de portão de segurança giratório representa um acesso. De nenhuma forma ela pode ser girada.



ZOMBICIDE - MISSÕES

DIFÍCIL
6+ SOBREV.
120 MINUTOS

C42