







### Ordem de turno:

Jogando em sentido horário, um jogador por vez é o presidente. Ele nomeia alguém como chanceler, há uma votação para aprovar a dupla.

Se aprovados, com mais da metade dos votos, eles irão eleger uma política. Caso necessário, volte o marcador de falha de votação ao início da trilha.

Se reprovados, avance o marcador de falha de votação.

Se este marcador chegar ao final da trilha, acontece uma revolta e a política do topo da pilha é revelada e aprovada imediatamente, neste caso, volte o marcador ao início da trilha, todos voltam a serem elegíveis e nenhum poder é executado pelo presidente.

## CHANCELER

Se eleja com > 50% dos votos. Se você for Hitler, e houverem 3 políticas fascistas, no instante em que for eleito chanceler, vença.

Em completo silêncio. Receba 2 políticas do presidente, descarte uma e aprove a outra.

**VETO:** Caso o poder de veto esteja liberado, e o Presidente concorde, você pode descartar as 2 políticas sem aprovar nenhuma.

## INELEGÍVEL



É proibido lhe nomear como **Chanceler**.

Entregue esta carta para quem aprovar uma política como **Chanceler**.

## INELEGÍVEL



É proibido lhe nomear como **Chanceler**.  
Entregue esta carta para quem aprovar uma política como **Presidente**, use em partidas com 6 ou mais jogadores apenas.

## PRESIDENTE

Nomeie um chanceler entre as pessoas que não participaram da última política e aguarde a votação.

Se a nomeação for aprovada, em completo silêncio, compre 3 políticas, descarte uma e entregue duas ao chanceler.

**PODER:** Se uma política fascista cobrir um poder do tabuleiro nessa rodada, você executa o poder nesta rodada. É possível discutir mas você tem a palavra final se houver alvo.

CHANCELER

**Ordem de turno:**

Jogando em sentido horário, um jogador por vez é o presidente. Ele nomeia alguém como chanceler, há uma votação para aprovar a dupla.

Se aprovados, com mais da metade dos votos, eles irão eleger uma política. Caso necessário, volte o marcador de falha de votação ao início da trilha.

Se reprovados, avance o marcador de falha de votação.

Se este marcador chegar ao final da trilha, acontece uma revolta e a política do topo da pilha é revelada e aprovada imediatamente, neste caso, volte o marcador ao início da trilha, todos voltam a serem elegíveis e nenhum poder é executado pelo presidente.



PRESIDENTE



Ex-presidente - 6+ jogadores



Ex-chanceler

iaí  
(WIS)

neim  
(NÃO)

neim  
(NÃO)

neim  
(NÃO)

neim  
(NÃO)

neim  
(NÃO)

neim  
(NÃO)









