

C56 QUEBRAR E PEGAR

DIFÍCIL / 4+ SOBREVIVENTES / 90 MINUTOS

Uma missão de Bryan Sharkey
Traduzido por Felipe Naganava
Nós estávamos bem neste bunker, mas nossos suprimentos finalmente acabaram. As duas estruturas próximas devem resolver nossos problemas imediatos, ou seja, munição e comida. Esta área estava inundado de zumbis uma semana atrás, mas agora é uma cidade fantasma. Ainda assim, é melhor fazermos isso rápido, antes de atrairmos qualquer atenção indesejada dos nossos vizinhos famintos.

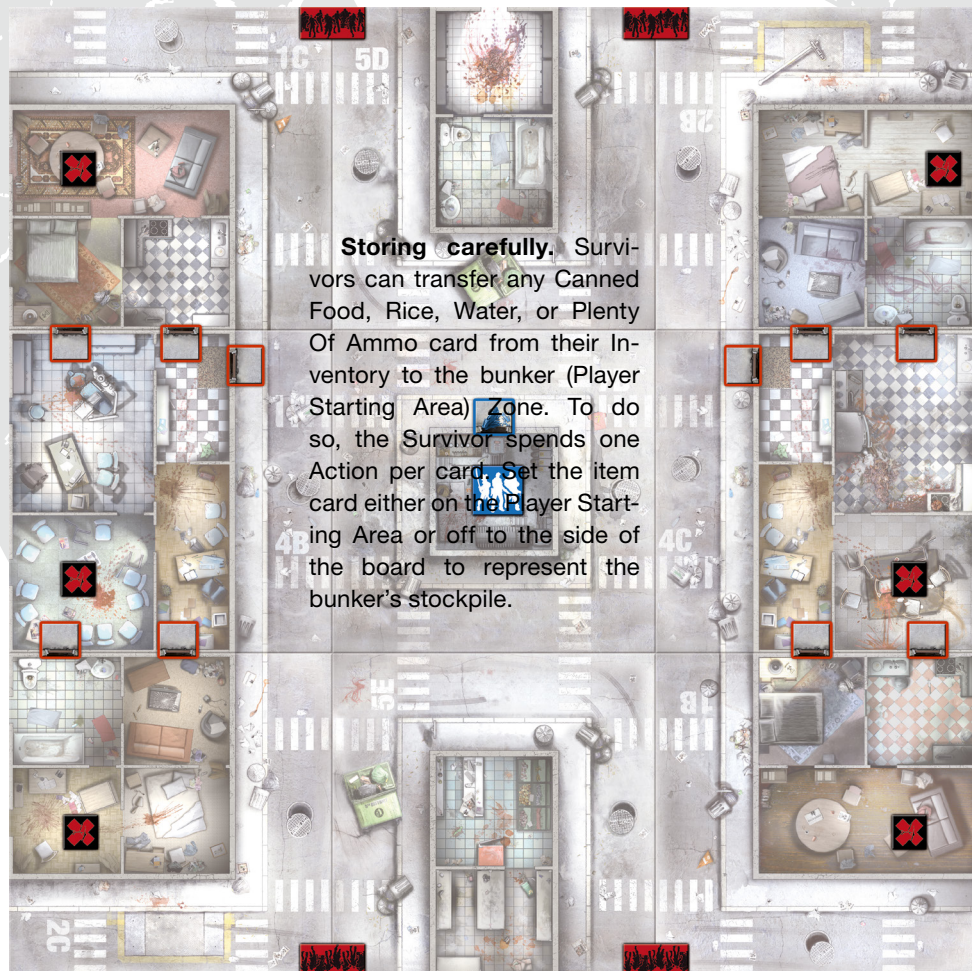
Jogos necessários: Season 1.

Mapas necessários: 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5D, 5E & 7B.

OBJETIVOS

Um plano simples assim deve funcionar!

1 – Reabastecimento... Os "X"s vermelhos indicam coisas que precisamos. Colete todos os objetivos vermelhos.



2 – Reserva... Armazene três cartas de comida (Comida enlatada, Arroz, ou Água) e três cartas de Muita Munição (leve ou pesada) no bunker (veja as regras especiais).

3 – ... E de volta para o abrigo. Você ganha assim que a seis cartas e todos os sobreviventes restantes estiverem na Área inicial dos jogadores, se não houver zumbis nela.

REGRAS ESPECIAIS

• **Sem acesso.** O prédio do norte (mapa 5D) e o prédio do sul (mapa 5E) não tem portas de propósito.

• **Quartos fechados.** Algumas zonas de prédio estão isoladas por portas. Elas contam como prédios separados a propósito da Entrada de Zumbis.

• **Nós precisamos disso!** Cada objetivo dá 5 pontos de experiência ao sobrevivente que o pegou. Quando um objetivo é pego, compre uma carta de equipamento até encontrar uma das seguintes cartas:

- Comida Enlatada
- Muita Munição (qualquer tipo)
- Arroz
- Água
- Aaahh!

Descarte as outras cartas. A carta Aaahh! funciona normalmente.

• **Nós já limpamos esse lugar!** A zona inicial não pode ser vasculhada.

• **Armazenar com cuidado.** Sobreviventes podem transferir qualquer carta de Comida Enlatada, Arroz, Água ou Muita munição do seu inventário para o Bunker. Para isso, o Sobrevivente gasta uma ação por carta. Coloque a carta na área do bunker ou ao lado do tabuleiro para representar o estoque do Bunker.

