

C26 BASE MILITAR

DIFÍCIL / 4+ SOBREVIVENTES / 180 MINUTOS

Uma missão de Paul Cooper.
Traduzido por Felipe Naganava

Depois de ficar muito tempo na cidade, nosso time estava ficando sem munição. Nós decidimos então invadir a base militar aos arredores da vila. Ao chegar, nós vimos apenas alguns Lentos e prédios vazios. Parece muito fácil, mas aquela base é o único lugar que pode os suprimentos e munições que precisamos. De um jeito ou de outro, nós vamos lá.

Mapas necessários: 1B, 1C, 2B, 2C, 5C, 5D, 5E & 5F.



OBJETIVO

Pegue as munições e volte para a vila.

1- Pegue toda munição e procure pelo quartel até você encontrar todas as armas! Pegue todos os objetivos e a caixa de armas.

2- Volte para a vila. Alcance a zona de saída com todos os sobreviventes. Qualquer sobrevivente pode escapar por essa zona no fim do turno dele, desde que não haja zumbis.



REGRAS ESPECIAIS

- **Soldado morto não precisa de balas.** eles morreram onde estão os "X"s vermelhos. Cada objetivo da 5 pontos de experiencia ao sobrevivente que pega-lo.
- **Oficiais mortos não precisam de chaves.** Coloque o objetivo verde randomicamente entre os objetivos vermelhos, face para baixo. Uma vez que o objetivo verde foi conquistado, as portas verde e azul podem ser abertas.
- **Caixa de armas do quartel.** Remova uma espingarda, uma semi-automática, um rifle, duas muita munição (um de cada tipo), e duas cartas Aaahh! do baralho de equipamentos. Embaralhe essas cartas e compre três delas, e deixe viradas para baixo. Essa será sua caixa de armas. Coloque junto ao objetivo azul. Embaralhe o restantes das cartas no baralho de equipamentos. Quando um sobrevivente pegar o objetivo azul, ele receberá a caixa de armas. Para qualquer carta Aaahh! revelada, surgirá um lento.
- **Pare com esse barulho!** quando o objetivo azul for pego, o Spawn azul é ativado.

- O que este carro da polícia está fazendo aqui? Você pode vasculhar no carro da polícia mais de uma vez. Compre cartas até comprar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aaahh! da origem a um lento e para com a procura.

- Eu disse, "Pare com esse barulho!" Quando você está vasculhando o carro da polícia, seu alarme dispara. Coloque duas fichas de barulho nesta área. Eles ficam lá até o alarme ser desligado. O barulho não acumula se o carro é vasculhado de novo enquanto o alarme soa. Um sobrevivente pode desativar o alarme gastando uma ação— remova as fichas de barulho.

- Você não pode usar o carro.



Caixa de armas



Portas



Zona de Saída



Zona inicial dos sobreviventes



Carro da polícia
Você não pode dirigir



Soldado morto



Zonas de Spawn

