

- Salas fechadas. Algumas Zonas do prédio estão isoladas por portas e são consideradas como prédios separados unicamente para Entrada de Zumbis.

- Oi, meu nome é Wanda! Coloque a ficha de Objetivo azul aleatoriamente entre as fichas de Objetivo vermelhas, virada para baixo. O sobrevivente que pegar a ficha de Objetivo azul ganha 5 pontos de experiência. Wanda aparecerá na sala em que pegaram a ficha e é controlada pelo jogador com menos Sobreviventes. Em caso de empate, o jogador que pegou a ficha de Objetivo azul escolhe quem fica com a Wanda. Ela começa com uma Lanterna, uma Frigideira e 0 pontos de experiência.

- Os Zumbis querem a garota! Fichas com duas faces de Objetivos vermelhos representam as hordas de zumbis atraídos pelos gritos de Wanda! Vire e resolva duas cartas de Zumbis na sala em que o Objetivo foi pego. O Sobrevivente que revelou o Objetivo recebe apenas 1 ponto de experiência.

- Por que a polícia nunca aparece quando precisamos? Pelo menos deixaram o carro, deve estar cheio de armas. Você pode procurar no Carro de Polícia mais de uma vez. Pegue cartas até achar uma arma. A carta Aaahh! funciona normalmente e faz surgir um Lerdo, interrompendo a Procura.

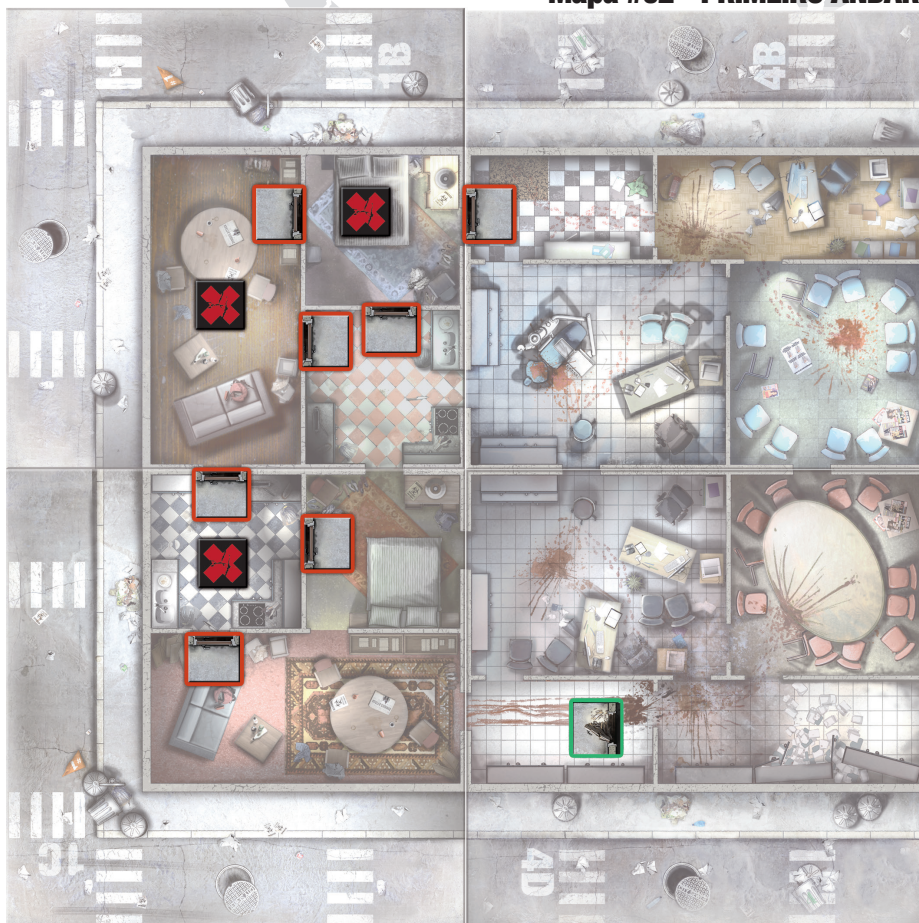
- Você não pode dirigir o Carro de Polícia.

- Veterano em Zombicide? Você pode aumentar a dificuldade dando 7 pontos de experiência para cada Sobrevivente



Mapa #02 - PRIMEIRO ANDAR

- 
Área Inicial de Sobreviventes
- 
Carro de Polícia
- 
Zona de Entrada dos Zumbis
- 
Zona de Saída
-  
Objetivos (1 ou 5 XP) Porta trancada
-  
Escadaria para o térreo Escadaria para o primeiro andar



MÉDIO
4-5 SOBREV.
120 MINUTOS