

C47 GOLPE DE MISERICÓRDIA

Missão de Michael Baxter
Tradução de Luiz Feitosa

Isto é um assalto que deu errado. Péssimo. No entanto não se pode culpar os zumbis desta vez. Talvez a pressão? Estresse pós-apocalíptico? Qualquer que seja. Um deles entrou em colapso, ficou louco, e subiu em uma torre de observação para fotografar todos, zumbi ou não. Agora, seus ex-companheiros estão feridos e trancados em um prédio próximo. Eles precisam ser resgatados antes que os zumbis sedentos ou o louco os matem. Tenho certeza que eles não esperam que os zumbiviventes sejam a equipe de resgate!

Material necessário: **Season 2: Prison Outbreak e Toxic City Mall.**

Mapas necessários: **1P, 2M, 5P, 8M, 9P e 12P.**

OBJETIVOS

Basta ser heróis zumbis. Veja como.

1 - Resgatar os pobres rapazes (os feridos). Eles são indicados por grandes "X" vermelhos. Pegue ambos os Objetivos vermelhos.

2 - Acabar com a dor do outro pobre coitado (o louco). Remova os quatro marcadores de barulho da zona da Torre de Observação.

3 - De volta à civilização. Ou o que sobrou dele. Chegar na zona de saída com todos Zumbiviventes. Qualquer Zumbivivente pode escapar através desta zona, no final de seu turno, desde que não haja Zumbis nela.

REGRAS ESPECIAIS

- **Salvadores mortos-vivos.** Para esta missão, é recomendável que todos os jogadores usem Zumbiviventes desde o início.

- **O pessoal para resgatar.** Coloque um Objetivo azul, um verde, um amarelo, um branco e dois vermelhos aleatoriamente, virados para baixo, nas zonas indicadas no mapa. Encontre os Objetivos vermelhos para cumprir a primeira parte desta missão. Cada Objetivo dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pegar.



ZOMBICIDE - MISSÕES

MÉDIO
6+ SOBREV.
150 MINUTOS

C47

- **Mate o homem Louco.** Ele está na torre de observação, representado pelos quatro marcadores de barulho. Estas fichas contam como fichas de ferimento do Louco e não são removidos, como de costume. A zona da Torre de observação pode ser alvo de ataques. Cada dano infligido remove um sinal de ruído (um ataque Molotov remove-los todos de uma vez). O Louco é eliminada quando o último sinal de ruído é removido, e a segunda parte da missão estará cumprida.

- **Ou seja morto por ele.** No final da Fase uns dos Zombies, até que ele seja eliminado, o louco faz ataques simultâneos à distância contra todas as Zonas indicadas no mapa. Cada um dos quatro ataques é considerado silencioso e tem as seguintes características:



- **Dispositivos.** Ative o dispositivo roxo para abrir a porta roxa de entrada principal da prisão. Ative o dispositivo branco para abrir todas as portas das celas brancas. Ativação de um dispositivo, pela primeira vez dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que ativar.



- **Alarmes.** Em todos os lugares! Quando o objetivo azul, verde, amarelo ou branco é achado, a Zona do Entrada de zumbis correspondente é ativada.

- **Sem combustível.** O Carango não pode ser conduzido, mas pode fazer uma busca. Ele contém tanto uma Arma do Papai (Pa's Gun) ou um par de Pistolas Laminares (Gunblades).



MÉDIO

6+ SOBREV.

150 MINUTOS

C47

ZOMBICIDE - MISSÕES