

C14 VOCÊ QUER FRITAS COM AQUILO?

Uma missão de Julien Le Jeune
Traduzida por Felipe Naganava

O velho chapa voltando ao esconderijo ficava repetindo que a rede de fast-food de Charming havia sido fechada antes do break-out, e lá havia toneladas de caixas de comida quando saiu de lá. Ele também mencionou ter escondido alguns suprimentos numa sala de distribuição de energia logo abaixo do fast-food. Ele se lembrava de ter guardado um galão de Gasolina e "outras coisas" (Eu acho que ele se esqueceu o que era). Eu prefiro evitar sair em procura por alimentos com base no que aquele velho fala, mas o inverno está chegando e a nossa comida está acabando.

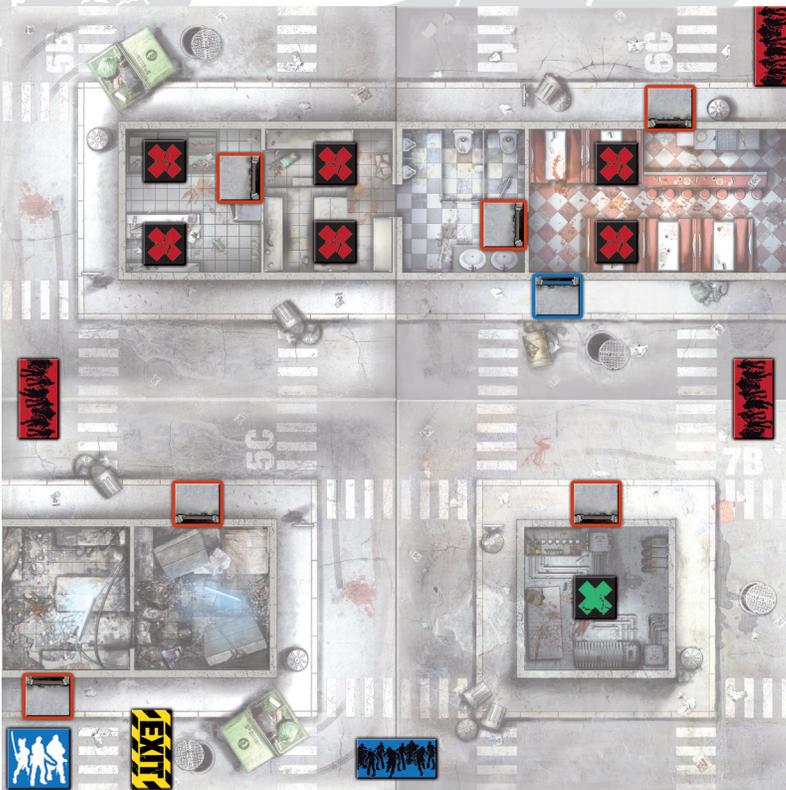
Mapas necessários: 5B, 6C, 5C & 7B.

OBJETIVOS

- **Pegue as caixas de comida para o inverno.** Você irá encontrá-las no restaurante. Há "X"s vermelhos mostrando onde você deve ir. Pegue todos os objetivos no restaurante e chegue até a Zona de Saída.

REGRAS ESPECIAIS

- **Yum!** Cada objetivo dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que o pegou pela primeira vez.



- **Salas fechadas.** Algumas áreas dos prédios estão com as portas fechadas. Essas áreas são consideradas isoladas apenas a propósito de surgir Zumbis.

- **Comida o bastabte para o inverno.** Colocar um número de fichas de objetivos igual ao número de Sobreviventes + 2 (6 Sobreviventes = 8 objetivos). Os 6 primeiros objetivos são colocados como mostra o mapa, o restante é colocado no restaurante (sala com a porta azul).

- **Caixas de enlatados são pesadas.** Quando um sobrevivente pegar uma caixa de comida, coloque-a na ficha de identidade dele, equipado na mão (ele pode reorganizar o inventário de graça). Um sobrevivente não pode pegar mais de duas caixas ao mesmo tempo. Ao carregar duas caixas de comida, ele não pode usar ações para atacar. Soltar a caixa não gasta ações: Coloque o Objetivo na Zona do sobrevivente e ele poderá reorganizar imediatamente o seu inventário de forma gratuita.

- **O velho falou "outras coisas".** No começo do jogo, separe 1 carta de Gasolina e 3 outras cartas escolhidas aleatoriamente. Coloque-as com a face para baixo no quarto com o objetivo verde. Revele todas as cartas ao abrir a porta. Se você estiver na Zona do prédio, essas cartas podem ser equipadas ou trocadas como se estivesse "negociando" com o quarto. Um sobrevivente pode pegar todas as cartas de uma vez. Você não precisa procurar porque o velho lhe disse onde olhar.

- **O velho disse que era melhor nós não usarmos a porta principal.** A porta Azul pode ser aberta como qualquer outra porta. Abrindo ela o alarme do restaurante dispara. Imediatamente compre 3 Cartas de Zumbis, e coloque as miniaturas no Spawn Azul. E então remova o Spawn Azul.



ZOMBICIDE - MISSÕES

MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
120 MINUTOS

C14