

C7³⁰⁰

Uma missão de Rafael Roca
Traduzida por Felipe Naganava

Nós estamos encurralados em um casarão. As quatro portas foram derrubadas. Zumbis continuam vindo. Não temos como fugir. Vamos pegar nossas armas e começar um verdadeiro...
ZOMBICIDE!

Simples como parece, esta missão é perfeita para introduzir novos jogadores a mecânica do jogo de forma divertida, mas tática. Você pode convidar até o Papai Noel para jogar!

Mapas necessários: **1C, 1B, 2C & 2B.**

OBJETIVOS

Os sobreviventes devem matar 300 zumbis. acompanhe os pontos de experiência no cartão do sobrevivente para a contagem dos corpos. Se um sobrevivente morrer, suas mortes ainda contam.

REGRAS ESPECIAIS

- **Abominação conta como 5 zumbis.** Matar uma abominação adiciona 5 zumbis na contagem dos corpos.



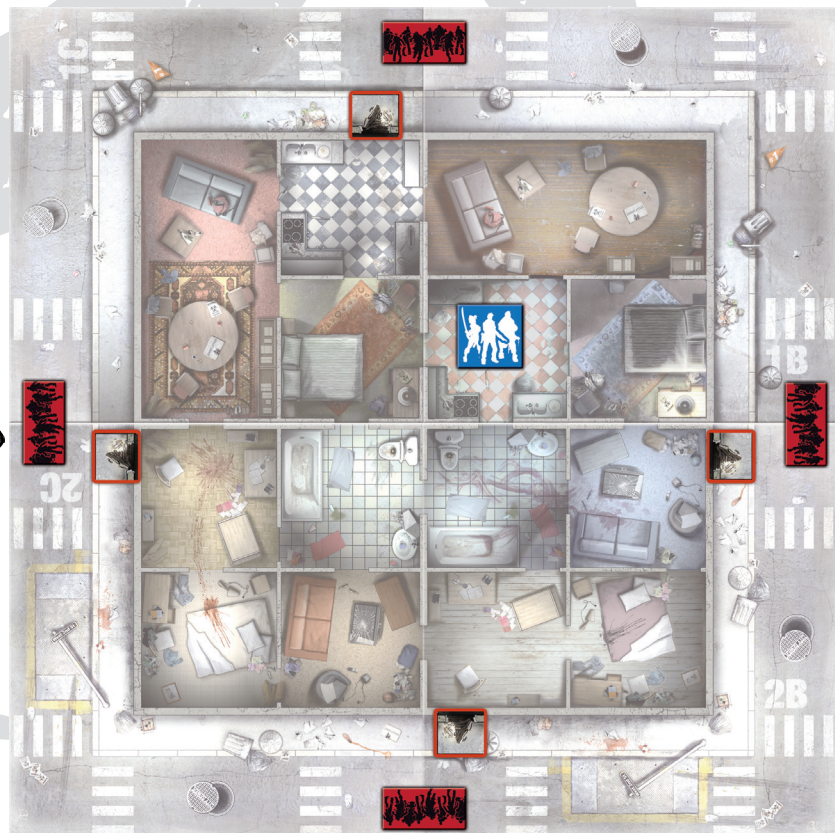
Área inicial dos sobreviventes



Porta aberta



Zona de Spawn



MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
90 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES

C7

APRESENTANDO O MODO ULTRARED

Nós achamos que esta missão vencedora do concurso Kyoko é a oportunidade perfeita para dar um preview de **Toxic City Mall**, expansão de Zombicide.

O modo Ultrared mode permite aos sobreviventes ganhar experiência além do nível de perigo vermelho e escolher habilidades extras. Este modo é ideal para atingir a contagem de corpos incríveis e contemplar mapas gigantescos.

Modo Ultrared: Quando o sobrevivente alcançar o nível de perigo vermelho, mova o contador de volta para o "0" e adicione quaisquer pontos de experiência ganhos após o mínimo necessário para atingir o nível vermelho. O sobrevivente ainda está no nível vermelho e mantém suas habilidades. Conte os pontos de experiência adicionais normalmente e ganhará as habilidades não selecionadas ao chegar nos níveis de perigo novamente. Quando todas as habilidades do sobrevivente foram selecionadas, escolha uma habilidade entre quaisquer outras de Zombicide (exceto as que tiverem entre colchetes, como Comece com [Equipamento], por exemplo) ao chegar nível laranja e vermelho outra vez.



EXEMPLO: Wanda obteve seus 43 pontos de experiência, chegou ao nível vermelho. Ela tem as seguintes habilidades: 2 zonas por movimento Ação (Azul), +1 Ação (Amarelo), Liso (Laranja), e +1 zona por Movimento (Vermelho). O jogador coloca o contador de experiência de volta ao começo e o Zombicide continua. Wanda ainda está no nível Vermelho.

- Wanda não vai ter uma habilidade adicional ao chegar aos níveis Azul e Amarelo pela segunda vez. Ela já tem todas as habilidades disponíveis para esses níveis. Ao atingir o nível Laranja, ela ganha "+1 no dado: Corpo a Corpo", sua segunda habilidade do nível Laranja. Ao atingir o Nível Vermelho novamente, o jogador escolhe uma nova habilidade entre as duas restantes para este nível, por exemplo "+1 Ação de Movimento". O contador de experiência retorna ao início.

- Durante a sua terceira corrida na barra de experiência, Wanda não recebe nenhuma habilidade nos níveis Azul, Amarelo ou Laranja, pois já tem todas elas. Ao alcançar o Nível Vermelho, pela terceira vez, ela ganha a última habilidade Vermelha: "+1 dado: Combate". O contador de experiência vai para o início de novo. A partir de agora, Wanda ainda ganha os pontos de experiência e recebe uma habilidade do jogador escolhida cada vez que ela atinge o nível de perigo Laranja e depois outro ao chegar aos nível de perigo vermelho. Quem vai obter a maior contagem de corpos?