

C53 LOUCO EDDIE

Uma missão de Mark Broadbridge
Tradução Luiz Feitosa

Nosso acampamento não é longe daqui. Eu pensei que estávamos a salvo, mas quando uma bala passou raspando minha cabeça esta manhã, eu descobri que tínhamos um novo vizinho. A partir da gritaria, eu pude ouvir o nome dele, é chamado de Eddie, ele é louco, e ele não nos quer aqui. Depois dos tiros de fuzil intermináveis, eu posso dizer que ele está falando sério. Ele montou barricada em um prédio do outro lado da cidade, e ele está atraindo o tipo errado de atenção. Nós precisamos que ele desapareça!

Material necessário: Season 1.

Mapas necessários: 3B, 3C, 5B, 5C, 5D, 5E, 6B & 7B.

OBJETIVOS

Aqui está o plano. Siga-o para ter sucesso!

1 - Uma bomba caseira deve servir! Existem "X" vermelhos, onde você pode encontrar os dois componentes para uma bomba. Pegue os dois objetos vermelhos. Os Sobreviventes devem transportar, combinar e jogar estes componentes, da mesma forma que as garrafas de vidro e Gasolina fazem um Molotov, e a bomba terá o mesmo alcance.

2 - Mande o Eddy pra fora. Jogue a bomba caseira no prédio do Eddie através de uma janela aberta e acabe com essa bagunça. (Matar Eddie vale 5 XP).

3 - Escapar. Alcançar a saída com todos os sobreviventes. Qualquer sobrevivente pode escapar através desta Zona, no final de seu turno, desde que não haja Zumbis na mesma.

REGRAS ESPECIAIS

- **Seguindo o plano.** Cada Objeto dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pegá-lo. O jogador que não pegar o objeto, a Missão falha.



- **Portas fechadas.** A porta verde só pode ser aberta uma vez que o objeto verde tenha sido pego. A porta azul só pode ser aberta uma vez que o objeto azul tenha sido pego.

- **Fortaleza.** Eddie está cercado por barricadas na garagem edificado. Não se pode entrar nesse prédio, e as portas abertas representam as janelas abertas.



Difícil
4+ Sobreviventes
90 Minutos



- **Chovendo fogo.** Eddie tem um rifle de alta potência e uma visão clara de todas as janelas abertas (considere que Eddy sempre está na janela correta quando ele está prestes a a rar). No final da Fase dos Jogadores, ele passa todas as suas ações disparando na rua na única Zona mais barulhento que ele pode ver que tenha sobreviventes. Se não há sobreviventes à vista, Eddie tem como alvo a zona que contém o maior grupo de Zumbis (seguir as regras de prioridade de alvo). Se na Zona ver mais de 1 com a mesma prioridade, escolha um. Trate cada ro na Zona como um ataque de Alcance com um rifle de alta potência:

Alcance: 1-6

Dados: 1

Precisão: 3+

Dano: 1

- **Cada vez melhor com a prática.** Eddie começa com três ações e ganha uma ação adicional cada vez que o Nível de perigo aumenta.

- **Fogo de cobertura.** As janelas (portas abertas no edício garagem) pode ser alvo de ros. Qualquer ataque de Alcance de sucesso apontados para as janelas fará com que Eddie perca temporariamente uma ação, enquanto es ver abaixado para se proteger. Isso pode reduzir as ações de Eddie para ZERO. Um ro de "Fogo de cobertura" ignora o alcance da arma. Apenas um ro por Ação de Alcance importa para isso.

- **O que foi isso?** Detonando a bomba caseira mata o Eddie, mas também a va a Entrada de Zumbis Azul.

Difícil
4+ Sobreviventes
90 Minutos

G53

ZOMBICIDE - MISSÕES