

C1 ASSALTO AO APARTAMENTO

Uma missão de Billy Hayes
Traduzida por Felipe Naganava

Os sobreviventes estão ficando com poucos suprimentos e tentando continuar vivos. Wanda e Amy sugeriu vasculhar o apartamento onde elas moravam. O problema é que é o maior apartamento da cidade. No entanto, o risco vale a recompensa. Josh e Ned acham que o lugar pode estar cheio de suprimentos. Phil e Doug acreditam estar infestado de zumbis. Wanda lembra de deixar a chave do apartamento na lanchonete onde trabalhava, do outro lado da rua e Amy tem a chave das portas dos fundos do prédio.

Mapas necessários: **1C, 4B, 1B, 2C, 4C, 2B, 5E, 7B & 5D.**

OBJETIVOS

Siga o plano para organizar uma bela festa neste apartamento enorme:

Recupere a chave do apartamento na lanchonete do outro lado da rua. está marcado no mapa com um "X" azul. Pegue a ficha de objetivo azul.

Recupere os suprimentos e a chave da porta do fundo da Amy. Desta vez, está marcado no mapa com um "X" verde. Pegue a ficha de objetivo verde.

Encontre uns aperitivos. Dois "X"s vermelhos marcam onde você pode encontrar alguns suprimentos. Pegue as fichas de objetivo vermelho.

Hora do jantar. Vamos ter um bom jantar, esqueça os zumbis! Colete ao menos uma carta de suprimento por sobrevivente em jogo. As cartas de suprimentos podem ser Comida enlatada, Aroz ou Água. Você ganha assim que tiver uma carta de suprimento para cada sobrevivente ainda vivo.



DIFÍCIL
6+ SOBREVIVENTES
120 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES

C1

REGRAS ESPECIAIS

Está chegando a festa! Cada ficha de objetivo da 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pega-lo.

Porta da frente azul. A porta azul não pode ser aberta antes de pegar o objetivo azul. Pegar o objetivo azul dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente.

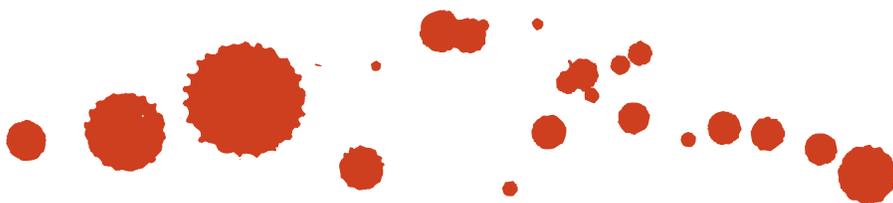
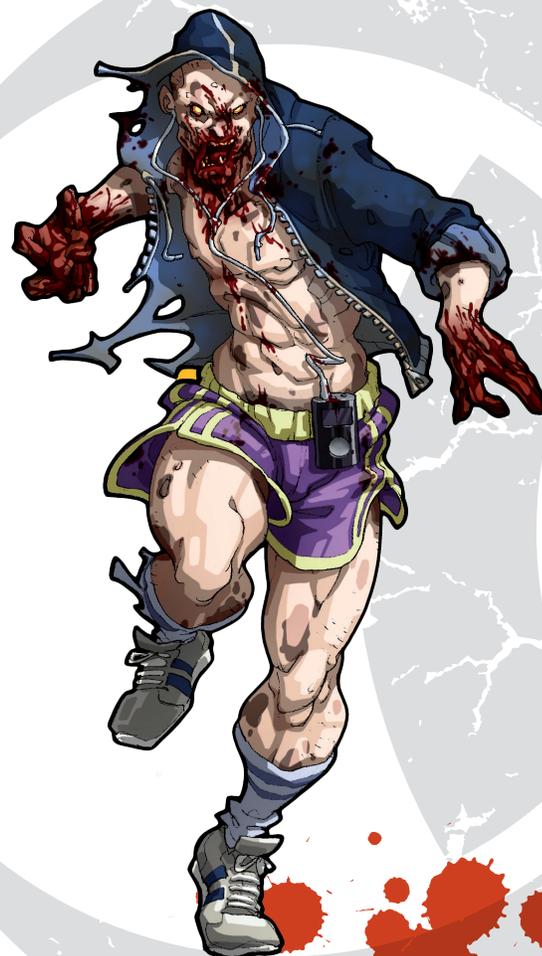
Porta dos fundos verde. A porta verde não pode ser aberta antes de pegar o objetivo verde. Pegar o objetivo verde dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente.

Eu não vejo um carro funcionando a meses! Você pode dirigir os carros.

Policiais vieram e abandonaram seus carros. É uma coisa boa, desde que esses carros contenham muitas armas! Você pode vasculhar em um carro de Polícia inúmeras vezes por partida. Compre cartas da pilha de equipamentos até encontrar uma arma. Descarte as outras cartas. A carta Aahh! faz surgir um Walker, como sempre, e interrompe a vasculha.

Este é um tunadão. Não é o carro da Amy, não é o carro da Wanda. Está claro? O tunadão pode ser vasculhado apenas uma vez. Ele pode ter uma Baioneta ou uma Gêmeas do Mal (selecione aleatoriamente).

Oops! Eu esqueci do alarme! Quando você recuperar a chave da Wanda, o alarme irá disparar. O alarme ecoa para fora do prédio e detro da estação de metro do outro lado da rua. Gemidos são ouvidos vindo lá de baixo. Quando o objetivo azul é pego o Spawn azul de zumbis é ativado pelo resto do jogo.



						
Área inicial dos sobreviventes	Zona de Spawn azul	Zona de Spawn	Objetivo vermelho. 5XP	Objetivo verde. 5 XP	Objetivo azul. 5XP	
						
	Carro da policia Você pode dirigir	Tunadão Você pode dirigir	Porta trancada	Porta aberta	Porta verde	Porta azul

DIFÍCIL
6+ SOBREVIVENTES
120 MINUTOS

Ci

ZOMBICIDE - MISSÕES