

# C2 SOB CERCO

Uma missão de Stanislas Gayot

*Nós conseguimos escapar dos zumbis, mas eles ainda estão atrás de nós, então seguimos para os bairros ricos da cidade. Os ricos foram os primeiros a fugir, graças aos seus recursos. Eu liderei os sobreviventes para a casa de um dentista famoso, onde estive umas vezes. Eu poderia vir me lembrando de como eu tinha medo da dor ao vir aqui.*

*Eu estava certo: o lugar parece vazio. Nós rapidamente levantamos acampamento, mas parece que não vamos ter muito tempo para nos acomodar. Zumbis estão se aproximando. Todos nós podemos ouvir.*

*De um jeito ou de outro, precisamos derrotá-los antes de descansar. Um curto descanso no caso de sucesso, um eterno no caso de derrota.*

Mapas Necessários: 1C, 4B, 1B, 2B, 4E & 2C.

## OBJETIVOS

O mapa precisa ser limpo de todos os zumbis. Não embaralhe o baralho de Zumbis depois que a última carta de Zumbi for retirada.

## REGRAS ESPECIAIS

• É de lá que viemos. Você pode jogar essa missão depois que terminar com sucesso "02 - Zona Y", do Zombicide básico. Neste caso, todos os Sobreviventes começam "Sob Cerco" com as cartas de Equipamento e pontos de experiência ganhos ao fim da missão "Zona Y" (Sobreviventes que morreram na Zona Y começam sem equipamentos e pontos de experiência). O Sobrevivente, que foi o primeiro a chegar na Zona de Saída da Zona Y, recebe mais 5 pontos de experiência.





• Nós viemos de lugar nenhum. Se Sob Cerco é jogada como uma missão em separado, todos os Sobreviventes começam com 7 pontos de experiência, no Nível de Perigo Amarelo.

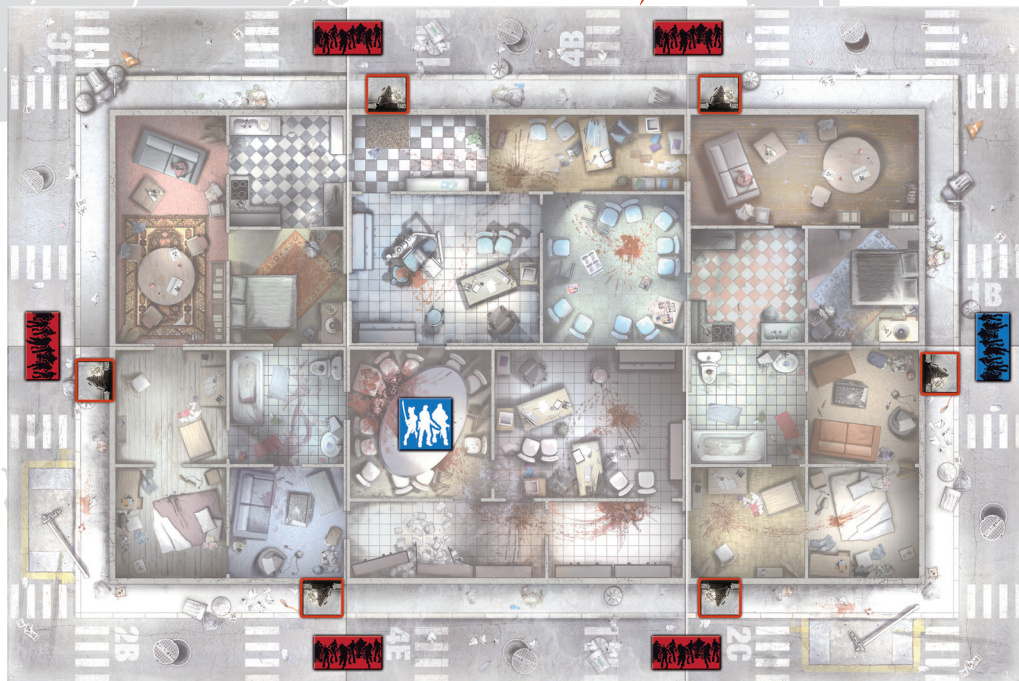
• Existe um fim para esta batalha! Não embaralhe o baralho de Zumbis quando este chegar ao fim. Assim que a última carta for retirada, a fase de Entrada dos Zumbis deve ser ignorada, mas o jogo continua até não existir mais Zumbis em jogo... Ou Sobreviventes.

• Menos pessoas, menos barulho. Se você jogar com quatro Sobreviventes ou menos, não use as cartas de Entrada: #37, #38, #39 e #40. Antes do começo do jogo, deixe essas cartas de lado.

• Mais pessoas, mais Zumbis. Se jogar com seis Sobreviventes, use a Área de Entrada de Zumbis azul além das vermelhas.



-  Área Inicial dos Sobreviventes
-  Zona de Entrada dos Zumbis
-  Zona de Entrada dos Zumbis azul
-  Porta aberta



MÉDIO

4+ SOBREV.

120 MINUTOS