

C6 ATALHO

Uma missão de Céline Egel
Traduzido por Felipe Naganava

Nós estávamos contentes em usar o aparelho de som no volume máximo na nossa volta pra "casa". Phil conhecia as estradas, porque ele já havia patrulhado por lá uns dias atrás, então nem demos atenção. De repente, ele parou, alguma coisa estava no caminho.

Mapas necessários: **1B, 2B, 4D, 5B, 5E & 7B.**

OBJETIVOS

Você deve limpar o caminho para fugir!

- **Encontre as motosserras.** O local onde você poderá encontrar as motosserras estão marcadas no mapa.
- **Limpe o caminho.** Dois postes de eletricidade estão bloqueando a estrada. Eles estão representados pelos dois pares de objetivos no módulo 2B/7B e 5E/1B. Use as motosserras para corta-los.
- **Caia fora.** Chegue na zona de saída com todos os sobreviventes e o carro. Qualquer sobrevivente pode escapar por essa zona no final do turno dele, desde que não haja zumbis nesta área.

REGRAS ESPECIAIS

- **Carros dos sobreviventes** Os sobreviventes tem um tunadão de uma missão anterior. Pode ser dirigido, mas não vasculhado. No início, o lugar dos sobreviventes é dentro ou fora do carro, como você desejar. Escolha quem é o motorista
- **Motosserras.** Coloque uma carta de "Motosserra" nas zonas marcadas no mapa. O primeiro a vasculhar nesta área, acha uma motosserra.
- **Postes de eletricidade.** Eles devem ser cortados em pedaços, então o carro poderá passar. Um sobrevivente com uma motosserra pode gastar uma ação para cortar o poste: remova a ficha de objetivo e ganhe 5 pontos de experiência.

