

C41 Feijão, Balas e Band-Aids

Missão de Jerry Biolchini
Tradução de Luiz Feitosa

Estamos ficando sem comida, ataduras, e outros suprimentos. Eu tenho essa maldita coceira, algum creme seria bom. Ned diz que sabe de um lugar, chamado Pinewoods Outlet Mall. Ele também disse que há uma loja de armas lá com melhores equipamento do que estamos arrumando. O que Ned não disse foi que os zumbis estão saindo dos esgotos! É melhor que tenha um pouco de creme para esta coceira ... ou talvez eu deva lavar as minhas cuecas.

Material necessário: Season 1, Toxic City Mall.

Mapas necessários: 1C, 2C, 3M, 4D, 4E, 4M, 5B, 7M e 8M.

OBJETIVOS

É mais uma lista de compras do que um plano, mas vamos segui-lo de qualquer maneira.

1 - Feijão, Balas e Band-Aids. Colete uma carta de cada tipo de munição (Hollow-Points Rounds, Muita Munição para a Espingarda, Cano Serrado ou Baioneta e Muita Munição para Pistola, Gemeas do Mal ou Rifle). Também coletar uma carta de Cookies, um carta de arroz, uma carta de comida enlatada e um carta de água.

Cada um dessas carta concede 5 pontos de experiência quando for encontrado. Os sobreviventes também precisam de dois dos cinco objetivos vermelhos. Cada um representa suprimentos médicos e concede 5 pontos de experiência.

2 - Prepare-se! Coletar as seis armas na loja de armas.

3 - Um por todos. Todos os sobreviventes tem que sair, e devem levar todas as cartas de equipamento exigidas. Fuja com todos os sobreviventes pela saída. Qualquer sobrevivente pode escapar através desta zona, no final de seu turno, desde que ele não contém Zumbis.

REGRAS ESPECIAIS

- **A loja de armas.** Não é o Polo Norte, mas parece que é Natal lá. Na criação do jogo, formar um baralho na loja de armas com 1 de cada das seguintes cartas:

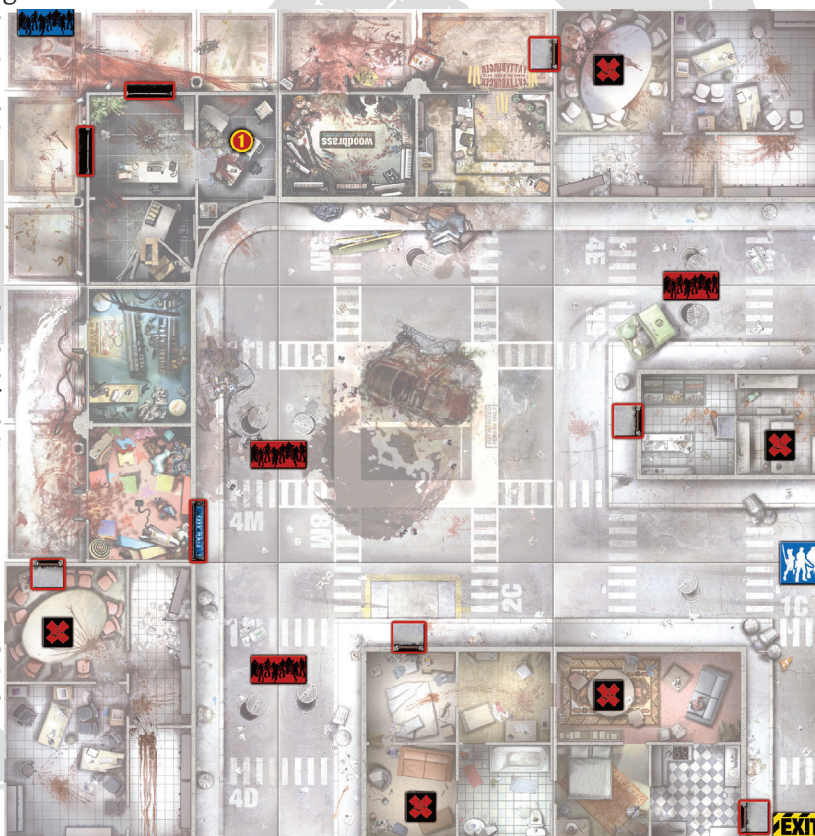
- .44 Magnum
- Assault Rifle
- Gemeas do mal (Evil Twins)

- Baionetta (Ma's Shotgun)
- Pa's Gun
- Sub MG (Semi-Automatica)

Ao fazer uma busca na loja, tirar aleatoriamente uma carta a partir deste baralho. Uma vez que todas as cartas forem tiradas, pode-se fazer uma busca na loja de armas normalmente.

- **Mal necessário.** Cada Objetivo dá 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pega-lo. Um sobrevivente também ganha 5 pontos de experiência quando ele encontra um carta de alimentos (biscoitos, enlatados, arroz ou de água), uma carta de muita munição (leve ou pesado), ou quando ele pega uma dos seis cartas equipamento da loja de arma.

- % * £ \$ " ^ **alarme!** Quando a porta azul do Shopping é aberta, o azul Zona de Entrada de Zumbis é ativa.



ZOMBICIDE - MISSÕES

DIFÍCIL
4+ SOBREV.
120 MINUTOS

C41