

# C30 ZUMBIS NA PORTA

DIFÍCIL / 4+ SOBREVIVENTES / 90 MINUTOS

Uma missão de Sergio Bac  
Traduzida por Felipe Naganava  
Uma porta, duas portas – mais quantas portas teremos que abrir para sair daqui? Quantos zumbis estão esperando por nós atrás de cada uma delas?

Jogos necessários: Season 1.

Mapas necessários: 3B, 4B, 6C, 6B, 5E, 5F, 5C & 5D.

## OBJETIVOS

**Cai fora!** Chegue a zona de saída com pelo menos um sobrevivente. Qualquer sobrevivente pode escapar por esta zona no fim de seu turno, desde que não contenha zumbis nessa zona.

## REGRAS ESPECIAIS

- **A porta azul.** Aleatoriamente coloque um objetivo vermelho e um objetivo azul, face para baixo, em cada zona azul. Uma vez que o objetivo azul foi pego, a porta azul pode ser aberta.
- **Uh-oh. Um alarme.** Uma vez que o objetivo azul foi pego, o Spawn Azul é ativado.
- **Você se atreve em abrir a porta azul?** A porta azul pode ser aberta por qualquer sobrevivente que tenha nível de perigo amarelo ou superior.
- **A porta verde.** Aleatoriamente coloque um objetivo vermelho e um objetivo verde, face para baixo, em cada zona verde. Uma vez que o objetivo verde foi pego, a porta verde pode ser aberta.



- **Você não se atreverá em abrir a porta verde, atreverá?** A porta verde pode ser aberta apenas por um sobrevivente que tenha alcançado o nível de perigo laranja ou superior.

