

# A1 PERDIDOS!

Estamos perdidos. Tem um monte de Zumbis nos perseguindo e a munição está acabando... Surtamos e este é o resultado. Não temos ideia de onde estamos. Os Zumbis também não, mas não é como se não conseguíssemos encontrar Zumbis em todo lugar.

Precisamos nos acalmar. Vamos explorar a área atrás de comida, armas e um mapa. Com organização e um pouco de sorte, tudo vai ficar bem.

Mapas Necessários: 2B, 2C, 1C, 1B, 4E e 4D.

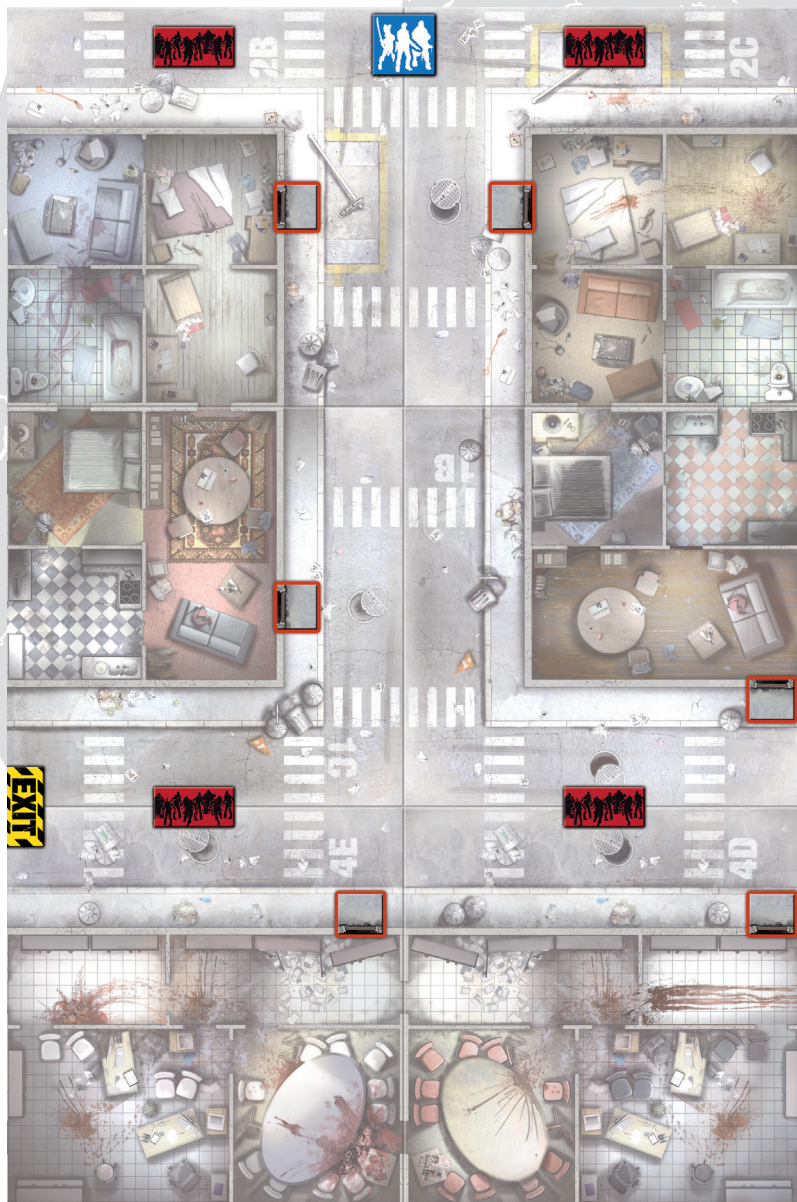
## OBJETIVOS

Cumpra as seguintes tarefas:

- *Explore METÓDICAMENTE esta Área.* Abra todas as portas.
- *Reabasteça os suprimentos:* colete ao menos uma carta Muita Munição ou uma carta de suprimento por cada Sobrevivente vivo. As cartas de suprimento podem ser as cartas de Comida Enlatada, Arroz ou Água.
- *Fuja!* Alcance a Zona de Saída com os Sobreviventes que restaram. Ela deve estar livre de Zumbis. Junte as cartas de Equipamento e Sobreviventes que escaparam: você vence se tiver ao menos uma carta Muita Munição ou uma carta de suprimento por Sobrevivente vivo.

## REGRAS ESPECIAIS

O Sobrevivente que achar uma carta de suprimento (Comida Enlatada, Arroz ou Água) quando estiver Procurando ganha 5 pontos de experiência (a carta Muita Munição não dá nenhum ponto de experiência).



Área Inicial dos Sobreviventes



Zona de Entrada dos Zumbis



Zona de Saída



Porta Trancada

FÁCIL/MÉDIO

4+ SOBREV.

120 MINUTOS

# ZOMBICIDE - MISSÕES